

EPOS2 P プログラマブル位置制御ユニット

スタンドアロン動作



EPOS2 P 24/5 (プログラマブル)

- IEC 61131-3準拠のプログラミング
- CANopenのマスター機能
- PTP (Point to Point) 位置制御 (1軸)
- CAN busネットワークにより多軸制御可能
- Interpolated position mode (PVT)
- 120 WattまでDCモータ、ブラシレスECモータに対応
- 6 x デジタル入力 (TTL, PLC)
- 4 x デジタル出力
- 2 x アナログ入力 (12-bit ADC)
- モジュール・ハウジング

詳細は464ページ

IEC 61131-3準拠のプログラム言語 (ST, IL, FBD, LD, SFC) でプログラミング可能です。RS232またはUSB 2.0/3.0を介してPCから書き込みを行います。スタンドアロン動作だけでなく、他の軸のCANマスターとしても機能します。モーション・コントロール・ライブラリを用意してあります。

応用例:

- FA機器
- 工作機器
- オートメーション機器

注文番号
EPOS2 P 24/5

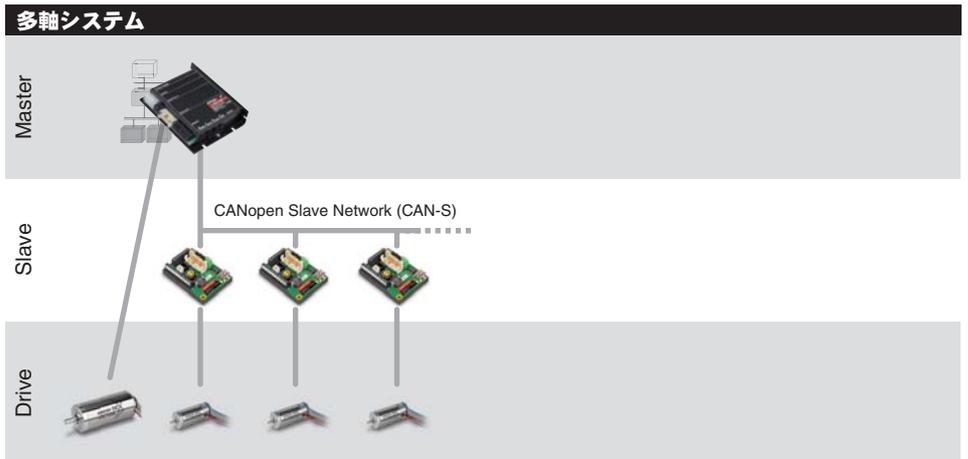
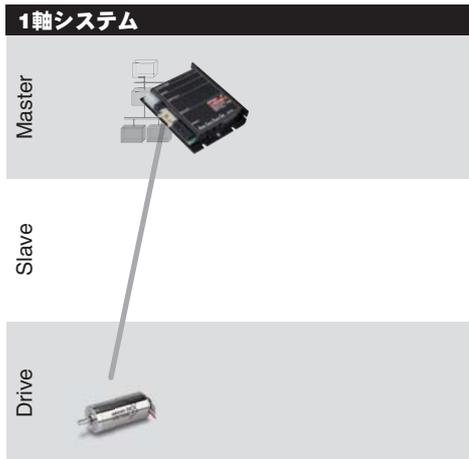
378308

EPOS2 Pは、モーション制御のプログラミングが可能な位置制御ユニットです。120 WattまでのDCモータまたはブラシレスモータのモーション制御に対応します。

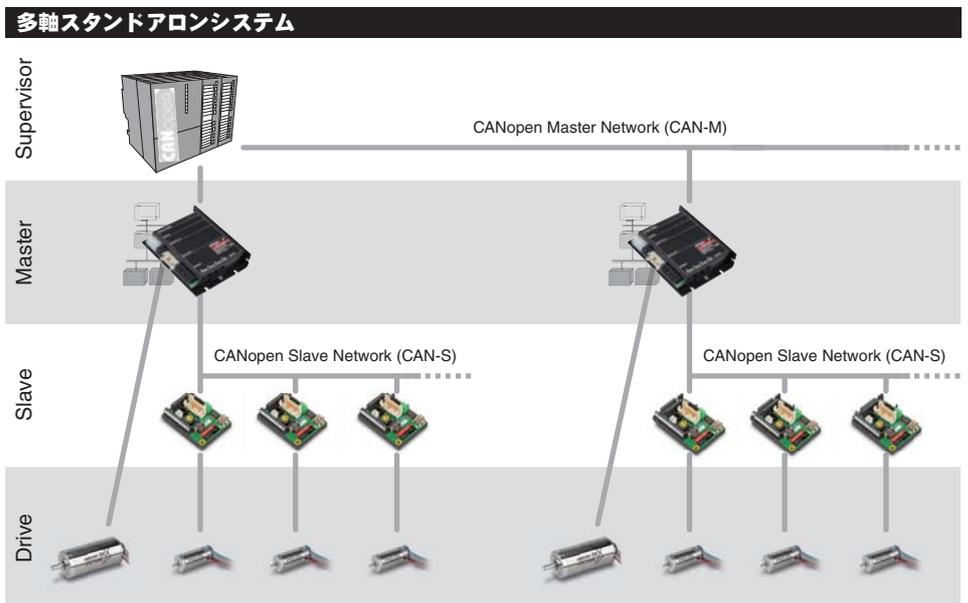
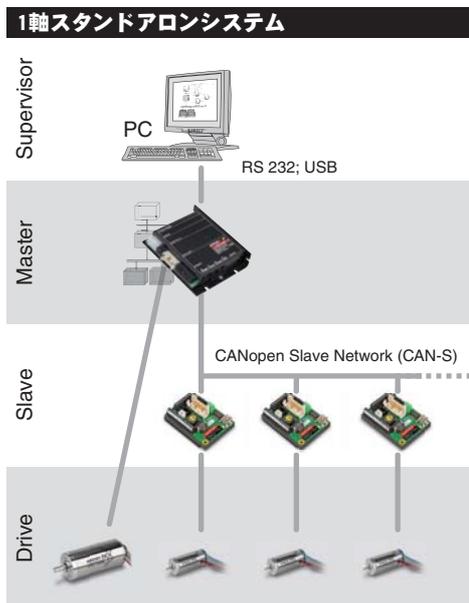
スタンドアロン動作

上位ホスト・システムなしでスタンドアロン動作が可能です。1軸システムはもちろん、多軸システムでもスタンドアロン動作が可能です。多軸システムでは、CANバスを介して多軸制御が可能で、EPOS2 Pはネットワークにある他のEPOSのマスターとして機能します。マクソンモータとの組み合わせで、高ダイナミックな動作が実現できます。

スタンドアロン動作



上位コントローラ・システム



テクノロジー

プログラミング言語はIEC 61131-3に準拠しています。作成されたプログラムは、不揮発性のフラッシュメモリに格納されます。3種類のプログラム構成ユニットが、メモリおよびパフォーマンスの最適化を可能とし、様々なカスタマ要求に対応します。

EPOS Studio - IEC 61131-3準拠のプログラミング・ツール

IEC 61131-3準拠のプログラミングには、高性能ツール "EPOS Studio" のエディタ (ST, IL, FBD, LD, SFC) を使用します。プロジェクト・ブラウザがネットワーク上の全ての機器を表示するため、多くの制御対象を持つ複雑なプログラムも、視覚的に管理できます。

ドライブ・システムの環境設定とネットワーク化は、ステップ・バイ・ステップ・ウィザードにより、短時間で行うことができます。

PLCopen準拠のモーション・コントロール・ライブラリ

工業規格による標準化は、ドライブ・システムの複雑化および開発費用の高騰を抑えることに貢献します。

モーション・コントロール・ライブラリは、PLCopen規格 (Motion Control) に準拠しています。標準化されたファンクション・ブロックがインプリメントを容易にします。

マクソン・ユーティリティ・ライブラリ

モータ制御システムに対応した、追加のライブラリがプログラミング作業を簡素化します。

EPOS Studioのエディタよりサンプルプログラムがご利用できます。

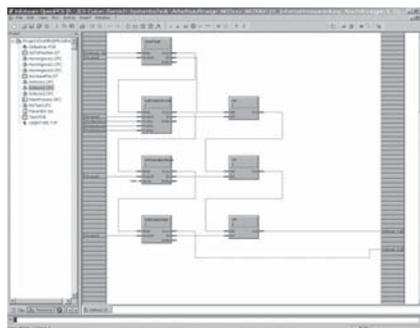
テクニカルデータ: 464ページ

性能仕様

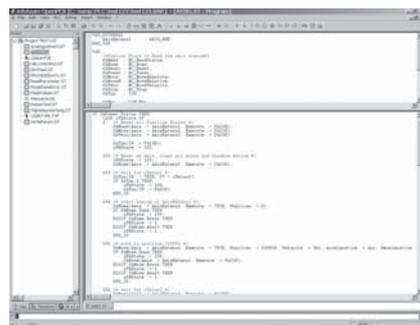
- 32 Bitホスト・プロセッサ, 60 MHz
- 1 MBメモリ (768 KBフリー)
- Typ. 2.5 ms / 5000行 IL
- 4 kB 不揮発性メモリ
- デジタル・モーション・コントロール・シグナル・プロセッサ

ソフトウェア仕様

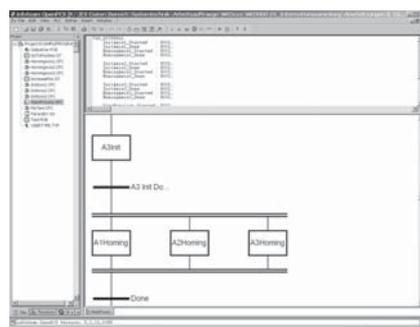
- Windows環境
- IEC 61131-3準拠プログラム言語 (ST, IL, FBD, LD, SFC)
- IEC 61131-3準拠ライブラリ
- PLCopen準拠のモーション・コントロール・ファンクションブロック
- マクソン・ユーティリティ・ファンクションブロック・ライブラリ
- CANopenファンクションブロック・ライブラリ
- ユーザ・ライブラリ
- ネットワーク変数とデータ交換
- ブ레이크ポイントとウォッチ変数によるオンライン・デバッグ
- 軸設定とパラメータ設定
- オンライン・ヘルプ



FBDエディタ



STエディタ



SFCエディタ

モーション・コントロール・ライブラリ

- 軸設定
- 原点出し
- 回転数制御
- 絶対/相対位置決め制御
- エラー・マネジメント
- パラメータ設定

マクソン・ユーティリティ・ライブラリ

- 入力/出力
- エラー・ハンドリング
- オブジェクト・ディクショナリ・アクセス
- 原点出しパラメータ
- データ・ハンドリング